



ЦНППМ

СЕМИНАР



ВЕКТОР ОБРАЗОВАНИЯ КУБАНИ



семинар
ВЕКТОР ОБРАЗОВАНИЯ КУБАНИ

ЦНППМ

«Организация процесса самообучения школьников в игре»



*Грынъ Александр Сергеевич,
учитель физики МБОУ СОШ №18 с.Тенгинка
Туапсинского района*

Игровое обучение

*ЗАПУСК И СОПРОВОЖДЕНИЕ
ПРОЦЕССА САМООБУЧЕНИЯ
ШКОЛЬНИКОВ
ПРИ ПОМОЩИ КОМПЛЕКСНЫХ
ОБУЧАЮЩИХ ИГР*

ПРИЗНАКИ ИГРОВОГО ОБУЧЕНИЯ

- *Несколько разных по виду обучающих игр протекают одновременно и связаны между собой общим сюжетом, общей системой оценок*
- *В игровом процессе максимально задействованы технические средства*
- *Активно задействованы способы дистанционного управления игровым процессом.*

ПРИМЕР ИГРОВОГО ОБУЧЕНИЯ



**Длительность игры
3 месяца**

**Участники
более 50 человек**

**Возраст участников
10-16 лет**

Закрепленное сообщение
 Сайт ДИС «Моя Школа». ВКонтакте...



Сегодня в школе для рисования "Рестарт" был проведен небольшой урок по рисованию сухой пастелью. Мы постарались нарисовать милых и пушистых зайчиков! Думаю у

Закрепленное сообщение
 Сайт ДИС «Моя Школа». ВКонтакте...



4 2 89 11:25

Закрепленное сообщение
 Сайт ДИС «Моя Школа». ВКонтакте...



Сегодня Киберлаб принимал новых берегов:
- собрали ПК-1 шт.
- сделали конкурсные работы -4шт
- навели порядок на локации. 6

УПРАВЛЕНИЕ ИГРОЙ

← Столбы и замес...
~Рената, Арсен Ремеха...

Как засчитывать столбу рейтинг за конкурсы?

☑ Выберите один или несколько вариантов

- Фиксировано -5 рейтинговых очков за конкурс 0
- 1 за конкурс + 1 за каждого участника 6
- Ничего не начислять 0

13:35 ✓

Показать голоса

Может ли столб потерять статус из за низкой успеваемости? (такого правила сейчас в игре нет)

☑ Выберите один или несколько вариантов

- Да, навсегда 0
- Нет, если может вести

«Учебная мотивация школьников: проблемы и пути решения»

История России 6 класс Статьи

Скачать материал

знаниями.

Для создания внутренней мотивации у ребенка нужно поддерживать в нем состояние успеха, как в учебной деятельности, так и во внеурочной деятельности. Для решения поставленных задач используют следующие пути: создают психологически комфортную обстановку на уроке, использование ИКТ, чередование разных видов деятельности. Используют различные формы организации познавательной деятельности учащихся: индивидуальную, парную, групповую, коллективную. Важно развивать самостоятельность и самоконтроль учащихся в учебной деятельности, планировании, постановки целей и реализации их в деятельности, поиске нестандартных способов решения

Р Мой доход Фильтр Поиск курсов Войти

← Столбы и замес...
~Рената, Арсен Ремеха...

Аххахаха 17:51

<https://youtu.be/AtBk9RSeYJY>
20:00 ✓

ДИС " Моя школа"- это

☑ Выберите один или несколько вариантов

- Закрытый клуб (процедура вступления) , элитарная группа школьников с особым образ. процессом 1
- Открытое сообщество, где рады всем и каждому. Место где все время мелькают новые лица 8

22:29 ✓

Показать голоса

РЕЗУЛЬТАТЫ

Школы: 7



Посещения: 250



Публикации: 225



Занятия: 38



Конкурсы: 3



Проекты: 20



Участники: 65



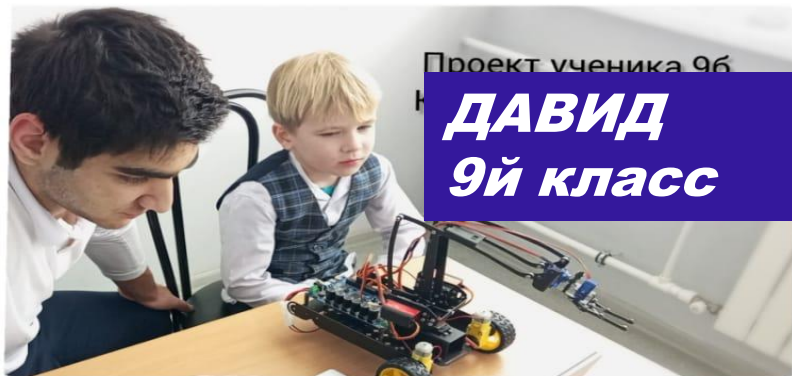
Экскурсии: 1



Статистика



ПРИМЕРЫ САМООБУЧЕНИЯ ШКОЛЬНИКОВ В ИГРЕ



ДАВИД
9й класс



АЛЛА
10й класс



ЕЛИСЕЙ
5й класс

АЗИЗ
8й класс



ГЛЕБ
7й класс

ДЕЙСТВИЯ ТЬЮТОРА

- Изучение сферы интересов детей и подростков. Выявление школьников с ярко выраженными увлечениями.
- Работа с внутренней мотивацией игрока.
- Совместная с игроком разработка общей стратегии развития по направлению.
- Составление алгоритмов действий, необходимых для достижения стратегических игровых задач.
- Управление фокусом внимания игрока или группы при смене игровых задач или сюжетных линий

Препятствия для развития игрового обучения в школе

1. Отсутствие условий для эффективного наблюдения за самостоятельными действиями школьников.
2. Отсутствие практики регулярных занятий детей в разновозрастных группах.
3. Недостаточная техническая оснащённость школы.
4. Отсутствие методик оформления и оценки эффективности игровых практик.

КОНТАКТЫ

- *Грынъ Александр Сергеевич*
учитель физики МБОУ СОШ №18 с.Тенгинка
Туапсинского района
- *тел. +79182686015*
- *E-mail Lighthouse@yandex.ru*