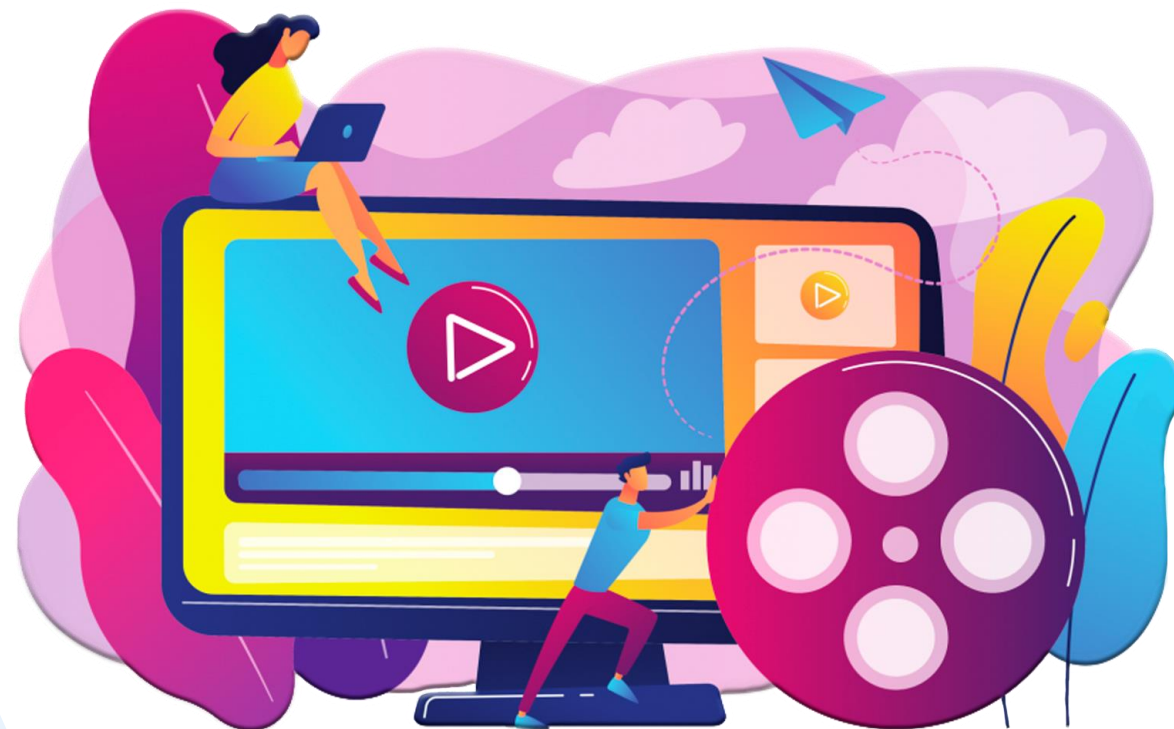


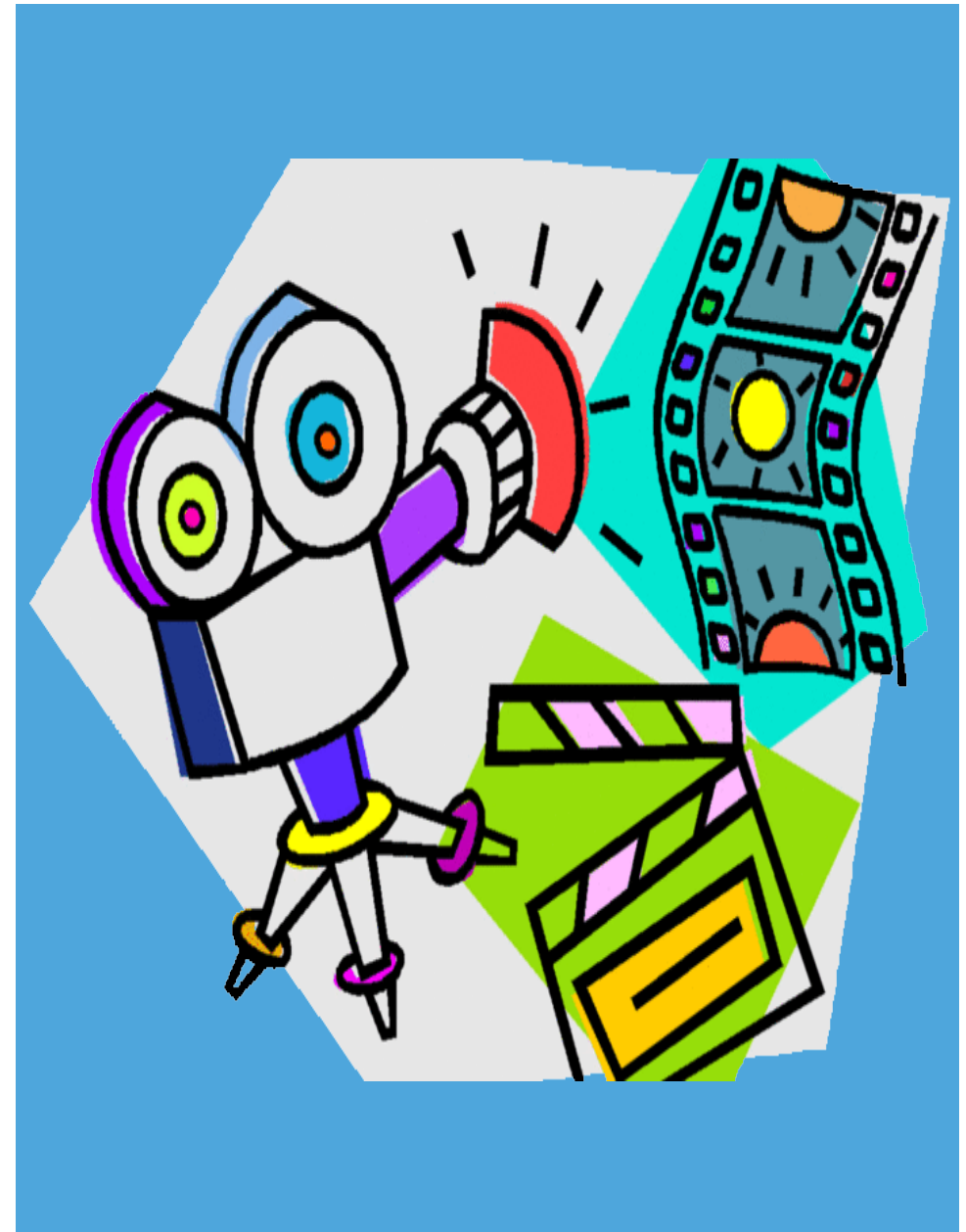
Мультипликация в образовательном процессе в программе «VEGAS- Pro»



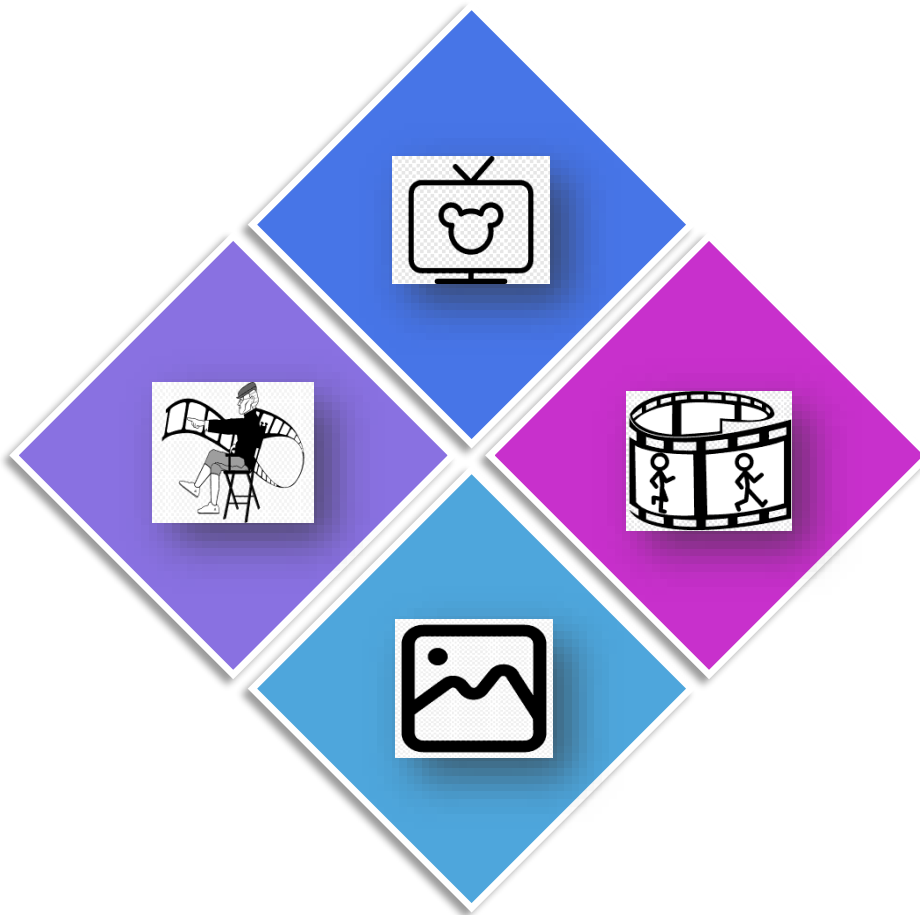
Метелева Виолетта Алексеевна
учитель информатики
МБОУ СОШ №28 МО Апшеронский район

Мультипликация в образовательном процессе

«Образовательная анимация» может относиться к любому анимированному изображению, которое используется для обучения и изучения. Это может быть так же просто, как сделать стрелку движущейся на диаграмме, или так же сложно, как создать собственный полный мультфильм.



Основные виды мультипликации



- *классическая (нарисованная вручную)*
- *компьютерная (2D и 3D)*
- *стоп-моушен (покадровая съемка реальных объектов)*
- *motion capture (созданная с помощью захвата движения живых актеров)*

Vegas-Pro – достаточно простой видеоредактор для выполнения базовых функций, которые могут понадобиться начинающему пользователю. В данной программе можно **создавать** видеоролики в образовательных целях.



Контактная информация

Метелева Виолетта Алексеевна,
учитель информатики МБОУ СОШ №28
МО Апшеронский район

Email: violetta.meteleva@yandex.ru

Тел.: 8(918) 096-98-03